

**Программное обеспечение «Программа для проведения  
авторского надзора и строительного контроля в  
дополненной реальности»  
(AR Mobile)  
Инструкция по установке с целью экспертной проверки**

На 6 листах

## Содержание

1.	Установка программного обеспечения .....	3
1.1.	Установка программного обеспечения «AR Mobile».....	3
2.	Проверка работоспособности программного обеспечения .....	4
2.1.	Проверка работоспособности программного обеспечения «AR Mobile».....	4

## **1. Установка программного обеспечения**

### **1.1. Установка программного обеспечения «AR Mobile»**

Для установки программного обеспечения «AR Mobile» необходимо выполнить следующие действия.

1. На iPad перейдите по ссылке:

<https://apps.apple.com/ru/app/ar-mobile/id1587671747>

2. Нажмите кнопку загрузить и подтвердите скачивание, при помощи Face ID \*\*.

\*Для установки приложений вам необходимо войти через свой Apple ID, в том случае если у вас нет Apple ID – вам необходимо будет его создать.

\*\* В том случае, если вы не активировали Face ID, вам будет необходимо ввести пароль от учетной записи Apple ID.

## 2. Проверка работоспособности программного обеспечения

### 2.1. Проверка работоспособности программного обеспечения «AR Mobile»

После установки программного обеспечения «AR Mobile» эксперт может произвести проверку работоспособности программы.

1. Скачайте 3D модель и ее атрибуты:

<https://disk.yandex.ru/d/76xa76T0uhNohA>

2. Перенести 3D модель и ее атрибуты в корневую папку приложения

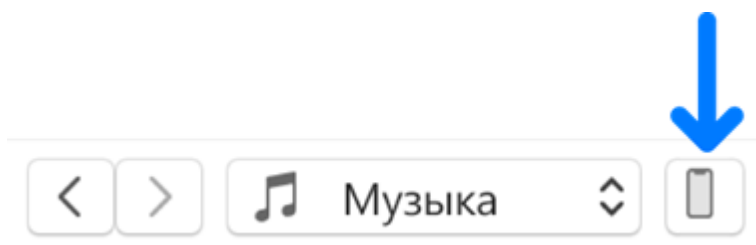
#### 2.1. Windows

2.1.1. Скачать и установите приложение iTunes.

<https://www.apple.com/ru/itunes/>

2.1.2. Подключите устройство к компьютеру.

2.1.3. В приложении iTunes на ПК нажмите кнопку устройства в левой верхней части окна iTunes



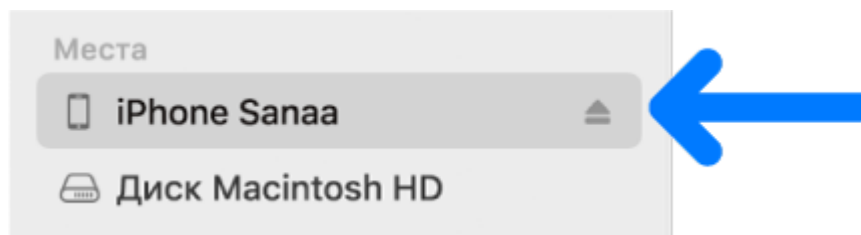
2.1.4. В списке слева выберите приложение «AR Mobile».

2.1.5. Нажмите «Добавить», укажите путь до расположения, ранее скачанных файлов, выберите 3D модель и ее атрибуты, затем нажмите «Добавить».

#### 2.2. macOS

2.2.1. Подключите устройство к компьютеру

2.2.2. В Finder  на Mac выберите устройство в боковом меню Finder.



2.2.3. В панели кнопок выберите «Файлы».

2.2.4. Появится список приложений на Вашем устройстве, которые поддерживают общий доступ к файлам. Выберите «AR Mobile»

2.2.5. Перетяните один или несколько файлов из окна Finder на название приложения в списке.

2.2.6. Файлы сразу будут перенесены на устройство и станут доступны в этом приложении.

3. Запустите приложение «AR Mobile» на вашем устройстве.

4. Авторизуйтесь в приложении:

- Логин: user
- Пароль: user

5. На панели инструментов выберите кнопку «Загрузка 3D модели».

6. Из списка файлов выберите файл «Troinik\_Ugol».

7. Установите масштаб 3D модели 1 к 10 .

7.1. Установите значение числового параметра 10.

7.2. Нажмите на кнопку изменения масштаба.

8. Установите 3D модель перед собой, нажав кнопку «Установку 3D модели касанием», расположенную на панели инструментов

9. Откройте меню атрибутов 3D модели, нажав соответствующую кнопку на панели инструментов

10. Нажмите на один из элементов 3D модели

11. В том случае, если у вас появился список атрибутов, то программа работает корректно.

